

Graphen

- Ein (ungerichteter) **Graph**
 $G = (V, E)$ besteht aus einer Menge
Vertices V und einer Menge
Kanten (edges)

$$E \subseteq \binom{V}{2} = \{ \{u, v\} : u, v \in V, u \neq v \}.$$

- Eine Kante $e = \{u, v\}$ ist **inzident**
zu den Vertices $u, v \in V$. Die Vertices
 u, v heißen dann **adjazent**.
- Der **Grad** (degree) eines Vertex v
ist die Anzahl von inzidenten Kanten,
$$\text{deg}(v) = \# \{ e \in E : v \in e \}.$$

Graphen (cont.)

- Ein **Pfad** (path) $p = v_0 \dots v_n$ in G ist eine Sequenz von Vertices v_0, \dots, v_n , so dass $\{v_{i-1}, v_i\}$ eine Kante von G ist für $i = 1, \dots, n$. Die **Länge** dieses Pfades p ist n .
- Zwei Vertices u, v in G heißen **zusammenhängend** (connected), falls ein Pfad in G existiert, der in u beginnt und in v endet.
- G heißt **zusammenhängend** (zsghd.) falls alle Vertices u, v in G zsghd. sind.

Gerichtete Graphen

- Ein **gerichteter Graph** (oder **Di-Graph**)

$G = (V, E)$ wie oben, aber

$$E \subseteq V \times V = \{(u, v) : u, v \in V\}$$

- Kanten (u, u) heißen **Schleife**

- Der **Ein(gangs)-Grad** eines Vertex v ist die Anzahl der Kanten nach v ,

$$\text{indeg}(v) = \#\{e \in E : e = (u, v) \text{ f\"ur ein } u \in V\}$$

- Der **Aus(gangs)-Grad** entsprechend

- **Gerichteter Pfad** $p = u_0 \dots u_n$ mit

$$(u_{i-1}, u_i) \in E$$

• Ein **einfacher** Pfad ist ein Pfad, bei dem alle Vertices (außer evtl. dem ersten und letzten) verschieden sind.

• Ein **Kreis** (circle) ist ein Pfad $p = u_0 \dots u_n$ mit $u_0 = u_n$.

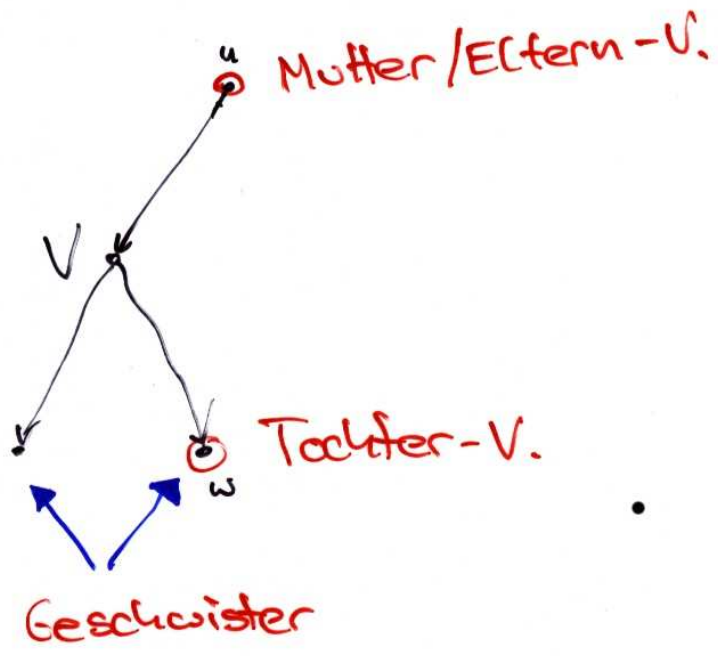
• Ein **einfacher Kreis** ist ein Kreis und einfacher Pfad der Länge ≥ 3 .

• Ein Graph heißt **kreisfrei** oder **azyklisch** (acyclic) wenn in ihm keine einfachen Kreise existieren.

- Ein **gewichteter Graph** (weighted graph) besteht aus einem Graphen $G = (V, E)$ und einem Kanten-Gewicht $w: E \rightarrow \mathbb{R}$.
- Die **Länge** eines Pfades in einem gewichteten Graphen ist (auch) die Summe der Gewichte der Kanten.
- Falls die Ecken od. Kanten mit nicht-numerische **Labels** (Beschriftungen) versehen sind, heißt der Graph **ge-label-ter Graph**.

Bäume

- **Baum**: zusammenhängender, azyklischer Graph
- **Blatt**: Vertex von Grad eins, Rest **innere V.**
- **voll aufgelöst**: alle inneren Vertices Grad 3
- **Wurzelbaum**: Baum $T=(V,E)$ plus Wurzel $r \in V$



u ist Vorfahre von w

Tiefe: max. Länge Pfad von der Wurzel

Stammbäume für Spezies vs. Stammbäume für Gene

